Строительство – новая гонка вооружений?

Зигги «Фронт» Пейдж

По мере того, как Найт-Сити начинает восстанавливаться, на улицах начинается новая гонка вооружений: в строительстве. Оборудование «Жирафа» можно увидеть повсюду в городе, поскольку потенциальные архитекторы и инженеры-проектировщики заключают высокооплачиваемые контракты, чтобы помочь в восстановлении. Но дело не только в рабочей силе. Ученые также запрыгнули в уходящий поезд. «Петрохем» работает с компаниями над более эффективным использованием энергии, потребляемой тяжелой строительной техникой, в то время как «Милитех» разрабатывает новый вид взрывостойкого материала. Даже «Биотехника» поучаствовала с их проектом «Эталонный лес». Конечно, не всё так радужно. Эта безумная гонка за инновациями и материалами привела к увеличению саботажей и краж на строительных площадках, что может поставить под угрозу весь прогресс, достигнутый в Центре Восстановления. Директор Бон Чейни из Комитета по восстановлению Найт-Сити выразился так: «Каждая кража, каждая задержка мешают нам восстанавливать жилые кварталы и помогать людям вернуться к нормальной жизни». С таким количеством людей, эвакуированных в результате катастрофы, и количеством бездомных, населяющих пригороды, болезни и голод вызывают всё более серьезную озабоченность. Директор Чейни призывает людей работать вместе над восстановлением и отмечает, что работы более чем достаточно для всех. Будет ли у Найт-Сити новый Золотой век? Время покажет.

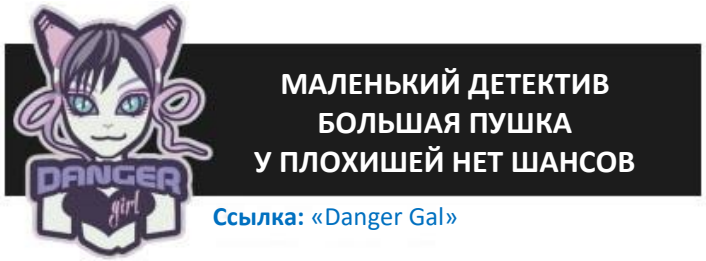
Ссылка: Комитет восстановления Найт-Сити
Ссылка: Украденный GRAF3 буйствует по Маленькой Европе

Предупреждение о вреде здоровью

Департамент здравоохранения Найт-Сити

Дружеское напоминание от Департамента здравоохранения Найт-Сити: Горячая зона небезопасна для незащищенных проживания или путешествий. Пожалуйста, убедитесь, что при входе в Зону вы должным образом экипированы.

Ссылка: Горячая зона



Ссылка: «Danger Gal»

Грандиозное открытие: Потогонка!

Потогонный Гарри

Зачем беспокоиться об обязательствах или изменах, когда вы можете получить дискретный и безболезненный опыт экзотических танцев. Эти брейндансы настолько реальны, что кажутся настоящими. Мы даже предоставляем одноразовые полотенца для вашего удобства. Так что избегайте ревнивых партнеров и ЗППП и отправляйтесь в пятничный вечер в Потогонку перевести дух и передернуть тело!

Ссылка: Перестрелка в популярном брейнданс-стрипклубе
Ссылка: Секс-брейнданс безопаснее, чем настоящий?

Сотрудники MA&F заболевают

IGG

У нескольких сотрудников «Merrill, Asukaga & Finch» была диагностирована лучевая болезнь после обращения с золотом, которое было передано в хранилище филиала Найт-Сити. Сотрудники не знали, что золото было радиоактивным. Связаться с вкладчиком, неким г-ном Крашем, для получения комментариев не удалось. В последние годы в Найт-Сити и на Черном рынке увеличилось количество радиоактивных драгоценных металлов из-за рейдов мусорщиков в Горячую зону. Несколько банков и финансовых учреждений начали обязательную проверку всех ценных металлов, прежде чем допустить их в любое отделение. «Merrill, Asukaga & Finch» предложили вознаграждение в размере 500 eb любому, кто сможет найти мистера Краша для допроса.

Ссылка: Сокровищница в Горячей зоне

Мастерская Фейсала

Мастерская Фейсала

Вам нужна особая пушка? Или может ищете автомобиль, который будет вам кричать? Что ж, тогда вам повезло. Если вы можете себе это представить, Команда Мастерской сможет всё, что вы сможете представить.

Отказ от ответственности: Мастерская Фейсала не несет юридической ответственности за смерть или травмы в результате использования её продукции. «Faisal's Customs» не может гарантировать, что они действительно смогут производить продукт, который клиенты могут себе представить. Мастерская Фейсала не будет производить оружие массового поражения. Так что ядерное оружие и не просите.

Ссылка: Фейсал Фарах, предприниматель из Найт-Сити
Ссылка: Подпольные бойцовские клубы тестируют технологии Фейсала Фараха

▶ Информация для игроков ◀

Выход на улицу обычно предполагает некоторые приключения, но сегодня особенный день. Команда ищет чем себя развлечь. Когда они добираются до своего первого места назначения, они сталкиваются с грузовиком почтовой службы, доставляющим посылку в магазин на углу. Грузовик довольно навороченный с бронированным шасси, пуленепробиваемым стеклом и бортовым пулеметом, которым управляет тощий парень в бронежилете и шлеме, который выглядит на три размера больше чем надо. Почтальон за рулем грузовика одет в черную кожу и кевлар. Ее техволосы уложены так, что выглядят будто у нее кошачьи уши. Когда она увидит команду, она помашет рукой и скажет «Привет» своим обычно писклявым голосом.

Когда дело доходит до того, что происходит в городе, почтальонша многое знает. На вопрос, не происходит ли чего-нибудь интересного, она рассказывает команде о том, что в двух кварталах от границы с бандитскими кварталами что-то происходит. Она также отмечает, что не знает, как кому-то хочется работать там, поскольку квартал обычно ежедневно обстреливают. После этого она подмигивает, идет обратно к почтовому грузовику и уносится прочь, прокладывая довольно большую черную полосу.

Похоже, будет интересно проверить, что же происходит. Это уж точно лучше, чем сидеть без дела. Когда команда проходит примерно четыре квартала, они слышат звуки выстрелов. Похоже, вечеринка в разгаре. На границе Первого Квартала команда видит большой стеклянный ящик посреди тротуара. Внутри куча аккуратно сложенной валюты, пистолет, ружье и плюшевый мишка.

Каждые несколько секунд кто-то подбегает и пытается разбить его, а вокруг рикошетят пули. Улицы и проходы переполнены людьми, стреляющими друг в друга с оружием наготове. Некоторые из стреляющих людей выглядят так, как будто они связаны с бандой, но есть еще около дюжины, которые просто беспорядочно стреляют в коробку или друг в друга.

Пожилой мужчина, одетый в повседневную одежду, подходит к команде и говорит им, что он мог бы легко взломать этот стеклянный ящик, но рядом с ним слишком много чумба, любящих жать на курок. Он предлагает разделить добычу, если команда разгонит толпу.

▶ Информация для мастера ◀

«Милитех» готовится к выпуску своего нового Сейфа Максимальной Безопасности и хотела немного поработать над маркетингом. Они наняли гуру уличного маркетинга Вилли Мэйза, чтобы тот сотворил чудеса для его продвижения. Преимущество этого сейфа в том, что его почти невозможно разрушить (100 HP). Когда дело доходит до агрессивного маркетинга, Вилли — лучший. Без разрешения города Вилли отнес Сейф Максимальной Безопасности в часть Найт-Сити, известную активностью банд, и прикрепил его к тротуару массивными железными болтами. Городские службы будут в бешенстве, хотя они всё равно отказываются идти в этот квартал из-за банд. Пока его уличная бригада устанавливала сейф, его техническая бригада установила вокруг камеры, чтобы снимать хаос. Сейф оставался накрытым примерно до середины утра, когда один из членов его команды пробежал мимо и снял занавес.

Сейф изготовлен из прозрачного материала, поэтому 5000 eb вместе с «Militech Avenger» (средний пистолет превосходного качества), «Militech Bulldog» (дробовик превосходного качества) и плюшевым мишкой с конвертом находятся на виду у всех. Внутри конверта частное приглашение на ярмарку вакансий «Милитеха». На сейфе есть большая наклейка с надписью: «Сейф Максимальной Безопасности».

В дополнение к установленным уличным камерам вокруг летают дроны, записывающие все шоу (используйте **Mini Air Drones**). Каждый раз, когда выстрел не попадает в персонажа, бросьте 1d10. На 7-10 вместо этого выстрел попадает в дрон с камерой.

Две участвующие банды – низкоранговые бустеры. Первая — небольшая местная банда под названием «Аллигаторы-альбиносы» (всего 5; используйте **Boosters**). Все они одеты в футболки с изображением мультяшного белого аллигатора с штурмовой винтовкой. У некоторых логотип вытатуирован на предплечьях. Вторая банда — Пираньи (всего 5; используйте **Boosters**). Остальные люди на улице — это разнообразные местные жители (10+1d6). Мастер может вооружить этих наблюдателей по своему желанию.

Никто не будет атаковать Персонажей, если они не попытаются приблизиться к сейфу или не начнут стрелять в людей, пытающихся добраться до сейфа. Если аллигаторы-альбиносы теряют более двух членов, они отступают. Если Пираньи теряют трех членов, они отступают. Обе банды забирают с собой убитых и раненых. Толпа рассеется после того, как половина из них будет либо обезврежена, либо ранена.

Как только область будет зачищена, появится старик с большим баком на спине и шлангом, который оканчивается соплом. Он повернет спуск на сопле, и беловатая аэрозоль брызнет на край сейфа. На одну сторону уйдет около двух минут. 1d6 местной гопоты (используйте характеристики **Boosters**) предпримут еще одну попытку отобрать сейф у Персонажей.

Этих нападающих легко напугать, и, если один из них умрет, остальные разбегутся. Когда старик заканчивает, он спрашивает, может ли он одолжить у кого-нибудь пушку. Он возьмет оружие и ударит по стенке сейфа. В то время как бронестекло не разбивается, герметик, используемый для его скрепления, рассыпается, и вся награда выпадает на землю.

Если более половины персонажей серьезно ранены, старик направляет на них пушку. Это показывает, что нельзя доверять даже старому чумбе. Если нет, он берет свою долю и уходит.